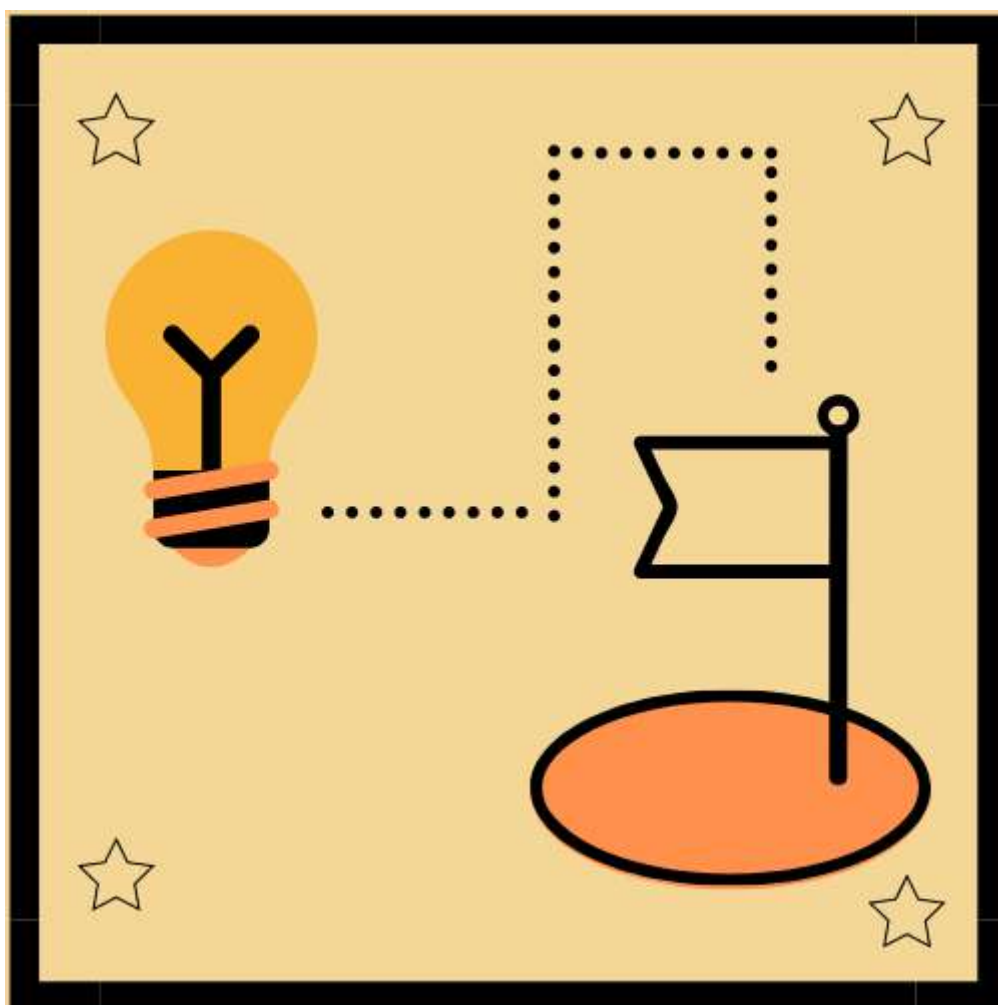


# Mallette

## Jeux de stratégie



# Contenu de la mallette : 6561070067

## 10 + 1 jeux :

- Myrmes (N° 6325820067)
- Otys (N° 6349820067)
- Pergame (N° 6560650067)
- Ager Sanguinis (N° 6560660067)
- Orage à l'Est (N° 6560670067)
- Scythe (N° 6560300067) + Rencontres (N° 6560310067)
- Schythe Stratèges des cieux (N° 6560320067)
- Schythe Les conquérants du lointain (N° 6560330067)
- Schythe Le réveil de Fenris (N° 6560340067)
- Heroes of Black reach (N° 6560680067)

**Au retour de la sélection vérifiez bien le  
contenu des boîtes. Merci.**



## MYRMES

### *Jeu de stratégie*

- De 2 à 4 joueurs.
- Dès 13 ans.
- Durée de la partie : 60 à 120mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.

**Description :** Le thème du jeu est remarquablement présent, les joueurs ont vraiment le sentiment d'être à la tête d'une colonie de fourmis, avec les impératifs que cela apporte. Il faut anticiper chaque action, vous projeter le plus loin possible dans l'année en cours, voir sur les trois années du jeu, afin de répondre aux besoins de la fourmilière, mais aussi aux demandes de la reine pour remporter la victoire. Un jeu immersif, très bien renouvelé par les changements d'événements de chaque saison et d'objectifs de chaque partie. Les interactions entre joueurs seront l'une des clés de vos parties. Remplissez votre réserve, chassez des insectes et placez vos phéromones judicieusement pour conquérir le territoire et mettre fin à cette guerre, puisque le conseil des reines a décrété qu'une dernière bataille déciderait de la victoire finale. Lancez vos soldats et vos ouvrières à l'assaut du royaume.

**But du jeu :** A la fin de la partie, le joueur avec le plus de points sera vainqueur.

## OTYS

### *Jeu de stratégie*



- De 2 à 4 joueurs.
- Dès 14 ans.
- Durée de la partie : 60mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.

**Description :** Vous vivez dans la colonie OtyS et vous récupérez les débris des civilisations passées dans les profondeurs pour construire le futur de l'humanité.

Votre équipe de plongeurs est formée pour récupérer les matériaux les plus utiles dans les abîmes. Ils vous serviront à remplir les contrats proposés par la Colonie et ainsi obtenir plus de notoriété que vos concurrents et remporter la victoire.

OtyS est un jeu d'optimisation et de planification qui vous demandera beaucoup d'ingéniosité.

Vos plongeurs se trouvent à des profondeurs différentes, à vous de faire concorder au mieux profondeur, spécialité de chacun et bonus de la manière la plus optimale. Attention ! Leur oxygène est limité, dès qu'il ont accompli leur mission, ils doivent remonter à la surface. Gérez au mieux tous les paramètres de votre équipe.

C'est une course au niveau des contrats tout d'abord où les joueurs vont tenter d'en réaliser certains avant leurs adversaires. Et une course au niveau des points où le premier à atteindre 18 points remporte la partie (on termine le tour)

**But du jeu ;** Atteindre 18 points

## PERGAME



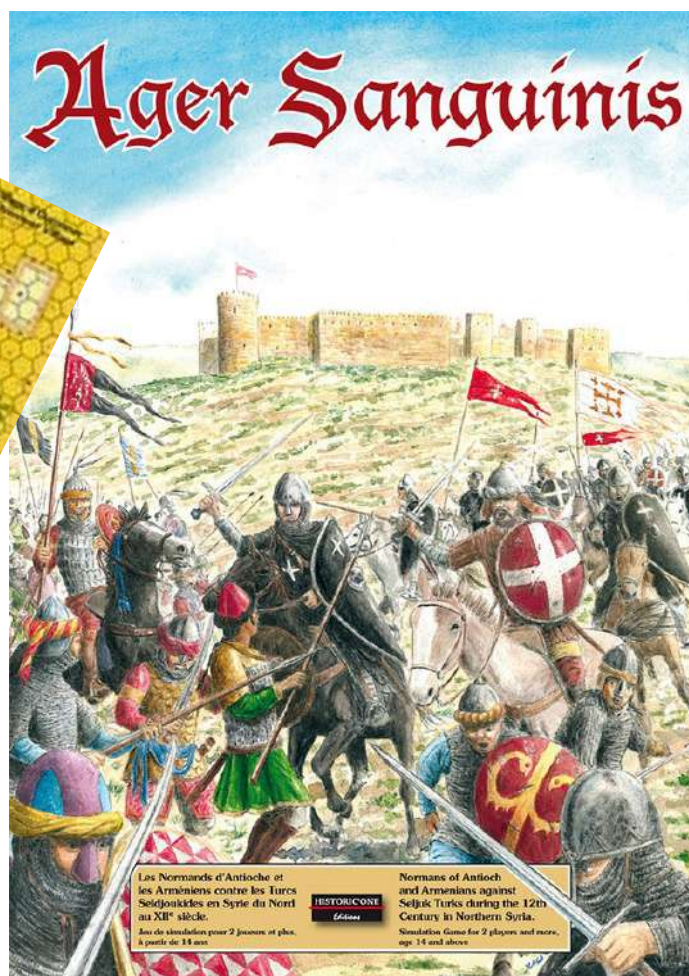
### *Jeu de stratégie*

- De 2 à 4 joueurs.
- Dès 14 ans.
- Durée de la partie : 45mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.

**Description :** Inspiré par l'Illiade, Pergame vise à faire revivre ludiquement la bataille décrite dans le récit d'Homère. Il s'agit d'un jeu de guerre pour 2 ou 4 joueurs qui voit s'affronter non pas des troupes mais des héros. Les mécanismes de déplacement et d'affrontement très simples situent ce jeu à mi-chemin entre le jeu de guerre et le jeu de stratégie abstrait.

**But du jeu :** Enfin, chaque joueur devra compter avec le destin qui peut, sous forme d'un lancer de dé, faire basculer la situation. A vous de savoir vaincre à la fois votre adversaire et ses héros, les dieux qui le soutiennent et les caprices du destin.





## AGER SANGUINIS

*Jeu de stratégie*

- De 2 à 4 joueurs.
- Dès 14 ans.
- Durée de la partie : 120 à 240mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.

**Description :** AGER SANGUINIS (Le champ du sang, du nom d'une bataille perdue par Roger d'Antioche en 1119) présente les combats acharnés des descendants de Bohémond de Tarente, fils de Robert Guiscard et fondateur de la principauté d'Antioche en Syrie du Nord au XIIe siècle. Le jeu met en présence les différents acteurs de ce choc de civilisation : Hospitaliers, Normands d'Antioche, Arméniens et Turcs Seldjoukides

**But du jeu :** Rempoter la bataille

## ORAGES A L'EST

Inclut deux batailles du front de l'Est :

Tali-Ihantala et Turda

### *Jeu de stratégie*

- De 2 joueurs.
- Dès 14 ans.
- Durée de la partie : 60 à 120mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.



**Description :** En juin 1944, commence l'une des plus grandes batailles sur le sol scandinave, Tali-Ihantala. Staline donne l'ordre d'en finir avec la Finlande afin de se concentrer sur l'opération Bagration qui vient de démarrer.

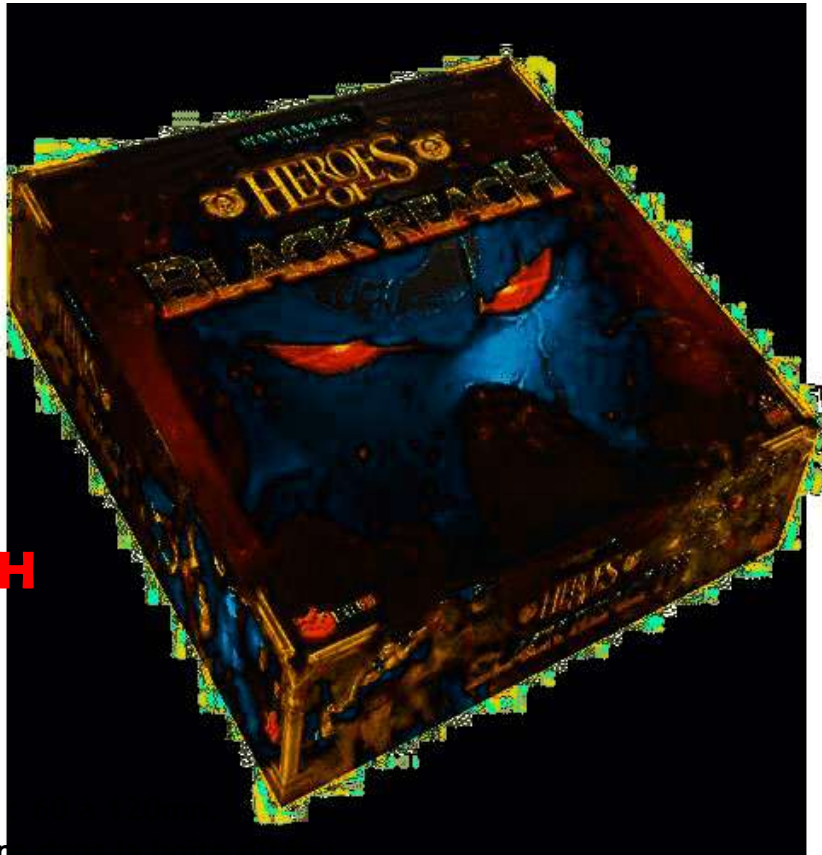
**But du jeu :** En tant que soviétique, saurez-vous percer le front de manière décisive et en tant que membre de l'Axe, arriverez-vous à contenir les vagues rouges ?



## HEROES OF BLACK REACH

*Jeu de stratégie*

- De 2 à 4 joueurs.
- Dès 14 ans.
- Durée de la partie
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.



**Description :** Sur le monde-ruche de Black Reach, une Waaagh ! ork déferle, mettant en péril ce secteur de la galaxie !

Vous allez bientôt pouvoir aider les Ultramarines dans leur combat sans merci contre le Seigneur de guerre Zanzag et revivre les aventures guerrières du Capitaine Cato Sicarius et du Sergent Scout Torias Telion !

**But du jeu :** Soyez vainqueur !





Jeu accessible aux Daltoniens

## SCYTHE



*Jeu de stratégie*

### EXTENTION

Ces 32 cartes peuvent et devraient être mélangées aux autres cartes « Rencontre ».

- De 1 à 5 joueurs.
- Dès 14 ans.
- Durée de la partie : 115mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux nombres de joueurs.

**Description :** Scythe est un jeu de gestion et de contrôle de territoire où chaque joueur incarne un héros à la tête d'une faction qu'il doit enrichir et développer en étendant son pouvoir sur toute l'Europe de l'Est.

**Le but du jeu** Posséder la plus grande fortune à la fin de la partie.

## EXTENTIONS

### STRATEGES DES CIEUX

Nouveau type d'unité : Module aéronef



### CONQUÉRANTS DU LOINTAIN

Deux factions supplémentaires : Albion et Togawa

## EXTENSION



### LE REVEIL DE FENRIS

- De 1 à 7 joueurs.
- Dès 14 ans.
- Durée de la partie : 115mn.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.
- Mise en place : 1 table adaptée aux de joueurs.

**Description :** Campagne en 8 épisodes permettant aux joueurs d'expérimenter des événements et des étapes décisives de l'histoire de Scythe, et ces parties récompenseront les joueurs qui s'adapteront aux objectifs particuliers des épisodes.